Actividad numero 1

Tema: purim y la embajada

Rompe hielo

Hacer que los janijim hagan aviones de papel y los tiren y el que llega más lejos es el ganador (repetir como 3 veces)

Act. relacionada a purim

Contarles a los niños sobre la historia de purim unos 15 minutos

Juegos de purim1

1ª “Adivina quién es “

El juego consiste en que cada grupo adivine los personajes del otro grupo y el grupo que primero termine de adivinar los personajes del otro gana.

* Dividir a los janijim en dos grupos
* Repartirles papelitos con nombres de los personajes de la historia de purim
* Tirar los dados para ver quien empieza primero (el que tira más alto empieza )
* que los niños elijan a un madrij para que les ayude
* luego hacer que empiecen a preguntar

2ª “rompecabezas”

Seguimos con los grupos que dividimos en el juego pasado (2 rompecabezas para cada grupo)

El juego consiste que los grupos armen los rompecabezas el grupo que termine más rápido gana. Los rompecabezas van a ser figura sobre la historia de purim

3ª”armar la historia”

El juego sigue dividido en dos grupos, la historia va estar completamente desarmada los janijim tiene que armarla

4ª”pintar la imagen”

(1 imagen para cada niño)

El juego consiste en que pinten la imagen

La peula termina contando una parte sobre el atentado de la embajada