SADNA N° 3

KVUTZA ALEF- BET- GUIMEL

CANTIDAD DE TALMIDIM: 20

OBJETIVOS:

* Que puedan reconocer el valor de "colaboración" como una estrategia de comportamiento humano.
* Llegar al debate y reflexión estratégica sobre la re-construcción del templo.
* Aprender sobre 9 de Av “ la destrucción del Primer Templo por Nabucodonosor, la destrucción del segundo Templo por [Tito](http://es.wikipedia.org/wiki/Tito)”

DESARROLLO:

Empezamos con un juego de equipo, se lanzan las pelotas estando en ronda, comienza uno de los chicos que será el N° 1, se lo pasa a otro compañero, que en este caso será el N° 2, el 2 se lo tira al otro que será el 3 y así sucesivamente, luego se agrega una nueva pelota, y los chicos deberán recordar el recorrido realizado (quien es el 1-2-3, etc), se agrega una tercer pelota para complicar aún más el juego, la finalidad es la concentración y el trabajo en equipo.

La mejanejet dará una introducción al tema TISHA VE AV, y los hara participar de un juego, donde se apoyara el trabajo en equipo para llegar a la meta.

Consta de un tablero con sus nombres, dados, fichas, y un taquito de cartas de destino, el objetivo es que el chico alcance su casilla, para ello deberá (tras dar muchas vueltas sin solución) aliarse y realizar el trabajo en equipo), si logran llegar al final, se les entregara una bolsa llena de chocolatines.

DURACION: 2 hs

MATERIALES:

Pelotas/ tablero, dados, fichas, cartas de destino, chocolates/ bolsas de caramelos como recurso para el juego.

REGLAS DEL JUEGO:

1)- El juego consta de un tablero con casillas con los nombres de los talmidim.

2)- A cada chico se le reparte al comenzar 15 caramelos

3)- Para empezar se tria el dado, el saca el n° más alto comienza.

4)- Cada vez que un talmid cae en la casilla de un compañero del grupo debe pagar 2 caramelos a quien figura en la casilla (por concepto de usurpación).

5) Cada vez que den la vuelta al tablero ganan 5 caramelos (10, dependiendo el flujo del juego)

6) Casilla suerte, el talmid debe recoger una ficha SUERTE: donde por diversos motivos ganan o pierden caramelos.